

Effectuez
1 action
supplémentaire.

Placez dans
un secteur
au choix.
Augmentez
sa taille de 1.

Placez dans
un secteur
au choix.
Augmentez
sa taille de 1.

Placez dans
un secteur
au choix.
Augmentez
sa taille de 1.

Placez dans
un secteur
au choix.
Augmentez
sa taille de 1.

Placez dans
un secteur
au choix.
Augmentez
sa taille de 1.

Prenez
1 tuile Bétail
ou Navire.

Prenez
1 tuile Bâtiment.

Prenez 1 tuile
Mine, Monastère
ou Château.

Vendez
1 type de
marchandise.

Recevez
4 ouvriers.

Recevez
2 pièces
d'argent.

Placez 1 tuile
hexagonale
supplémentaire.

Recevez 4 PV.

Effectuez
1 action avec
le dé blanc.

Déclenchez l'effet
d'un bâtiment
au choix.

Vous
pouvez bâtir
des bâtiments
similaires
dans 1 ville.

À la fin
de chaque phase,
recevez 1 ouvrier
par mine.

Quand vous
vendez des
marchandises,
recevez
1 pièce d'argent
supplémentaire.

Quand vous
vendez des
marchandises,
recevez
1 ouvrier.

Quand vous
placez un navire,
prenez aussi les
marchandises
d'un dépôt
adjacent.

Dépensez
2 ouvriers
pour prendre
1 tuile Bâtiment.

Quand vous
placez du bétail,
recevez 1 PV
par tuile qui
rapporte
des PV.

Vos ouvriers
peuvent modifier
les résultats de
dés de 2.

Quand vous placez
un bâtiment,
vous pouvez
modifier le
résultat du
dé de 1.

Quand vous placez
bétail/navire,
vous pouvez
modifier le
résultat du
dé de 1.

Quand vous placez
château/mine/
monastère, vous
pouvez modifier
le résultat du
dé de 1.

Quand vous
prenez une tuile
hexagonale, vous
pouvez modifier
le résultat
du dé de 1.

Quand vous
prenez des
ouvriers avec
un dé, recevez 1
pièce d'argent.

Quand vous
prenez des
ouvriers avec
un dé, recevez
2 ouvriers
supplémentaires.

Fin de partie -
Recevez 1 PV
par tuile
Marchandise
vendue.

Fin de partie -
Recevez 4 PV
par entrepôt.

Fin de partie -
Recevez 4 PV
par tour de guet.

Fin de partie -
Recevez 4 PV
par atelier de
charpentier.

Fin de partie -
Recevez 4 PV
par église.

Fin de partie -
Recevez 4PV
par marché

Fin de partie -
Recevez 4 PV
par pension
de famille.

Fin de partie -
Recevez 4 PV
par banque.

**Fin de partie -
Recevez 4 PV
par hôtel de ville.**

**Fin de partie -
Recevez 4 PV
par type de
bétail différent.**

**Fin de partie -
Recevez 2 PV
par type de
marchandise
vendue.**

**Fin de partie -
Recevez 3 PV
par tuile bonus.**

**Vous êtes
toujours au
sommet de
la pile sur la
piste d'ordre
du tour.**

**Dépensez
1 pièce d'argent
pour recevoir
2 ouvriers.**

**Fin de partie -
Recevez 4 PV
par château
blanc.**