

Kiedy otrzymujesz 🏆,  
możesz zapłacić 1 💎,  
aby odrzucić 1 🏆.

Możesz wykonać tę akcję  
dla każdego otrzymanego 🏆.



# NADWORNNA MUZYCZKA



*Sprytnie odwraca uwagę, by uniknąć piętna porażki.*



# SU DONGPO



## ZDOLNOŚĆ:

Po odkryciu kart Rozkazów otrzymujesz   za każdą kartę Rozkazu o takiej samej nazwie jak ta, którą zagrałeś (włączając swoją kartę).

*Su Dongpo jest znany ze swojej wszechstronności – jest hydraulikiem, poetą i politykiem.*

*Zajmuje się również medytacją, ale jego prawdziwą pasją jest gotowanie i jedzenie. To on wymyślił przepis na wieprzowinę Dongpo – aromatyczne danie, które przynosi radość wielu zmęczonym żołnierzom.*



## POCZĄTKOWE ZASOBY:





 4  6  4  6  2  98



# BI SHENG



## ZDOLNOŚĆ:

Nie możesz Ulepszać  
ani używać . Każdy z twoich  
 liczy się jako    
we wszystkich Lokacjach  
oprócz Kopalni Złota.

*Bi Sheng był zwykłym szarym człowiekiem,  
do czasu aż jego intelekt przyniósł mu sławę  
genialnego wynalazcy, a jego technologia  
ruchomej czcionki zmieniła chiński świat pisma.*


*Teraz wiele wojskowych ksiąg  
i traktatów ekonomicznych jest drukowanych  
w ogromnych ilościach.*



## POCZĄTKOWE ZASOBY:

 3  5  4  4  0  15



Za każdym razem, gdy 1 lub więcej  
z twoich  ma zostać Zabity,  
możesz Uratować 1 z nich  
bez ponoszenia kosztu.

MEDYK POLOWY






Koszt rekrutacji każdego z   
wynosi o 1  mniej.

# HEROLD

*Gdy przekrzyczysz wszystkich,  
ludzie usłyszą tylko o twojej chwale.*





Za każdą ostatnią ,  
którą zadasz karcie ,  
odrzuć 1 .



# ZŁODZIEJ CHWAŁY

*Wystarczy pojawić się w odpowiednim momencie  
w odpowiednim miejscu, by plawić się w niezastężonej chwale.*

Po twojej fazie Aktywacji  
zapłać 1 , by wykonać  
Atak wszystkimi swoimi   
znajdującymi się w Strefach  
Odpoczynku.

# ZBROJMISTRZ




*Sztuką jest stworzenie lancy,  
która łamie się w odpowiednim momencie.*



# ZHOU TONG



## ZDOLNOŚĆ:

Podczas fazy Dochodu  
otrzymujesz 2    
za każdą Sekcję Muru, na której  
przynajmniej 1 Pole Ostrzału  
jest zajęte przez twojego .

*Niezastąpiony nauczyciel sztuk walki  
i łucznictwa. Zhou Tong wyszkolił wielu  
młodych bohaterów po tym, jak porzucił rolę  
obroncy Henan. Jest osobą budzącą szacunek,  
a jego nauki rozkwitają w sercach  
wielu odważnych dusz.*



## POCZĄTKOWE ZASOBY:

 6  3  3  5  2  40







# CAI XIANG



## ZDOLNOŚĆ:

W swojej fazie Aktywacji  
dobierz   albo Zaatakuj  
maksymalnie   (wybierz jedno)  
za każdą Aktywowaną Lokację,  
w której znajduje się  
co najmniej 2 twoich .

*Człowiek wielu talentów, spełnia się jako sędzia,  
protokolant sądowy, konstruktor, a w wolnych  
chwilach zajmuje się sztuką parzenia herbaty.  
Jego najsłynniejszym dziełem jest Most Wa'nan,  
którego budowa trwała siedem lat.*




## POCZĄTKOWE ZASOBY:

 5  5  4  2  1  69






# QIN JIUSHAO

Przenosi  do Lokacji o najniższym poziomie.

Aktywuje Lokacje w kolejności poziomów od najwyższego do najniższego.

Atakuje na Sekcji Muru wskazanej przez wskaźnik Inwazji, Raniąc przy tym Punkty Witalne od lewej do prawej, od góry do dołu.

Podczas Aktywacji otrzymuje liczbę  równą wartości poziomu  za każdego .

Kiedy Lokacja, na której znajdują się jego , zostanie Aktywowana, przesunąć odpowiedni rodzaj Surowca na pole o najwyższym poziomie na torze Lokacji.

*Nieznany generał, który dobrowolnie zgłosił się do służby przy Wielkim Murze.  
Zrobi wszystko, by udowodnić Cesarzowi, że jest godzien tytułu generała!*

## TOR LOKACJI:

