

The logo for 'Lords of Hellas' is a dark, metallic emblem with a complex, circuit-like border. The text 'LORDS OF HELLAS' is written in a bold, golden, serif font. 'LORDS' is on the top line, 'OF' is in the middle, and 'HELLAS' is on the bottom line. The background of the entire image is a dramatic, dark landscape with a large, glowing orb in the sky and a massive, dark, mechanical creature in the foreground.

# LORDS OF HELLAS

The title 'ATLAS MANUAL DE EXPANSION' is written in a white, serif font on a dark background. The text is centered and framed by a blue, glowing border at the bottom. The background of the entire image is a dramatic, dark landscape with a large, glowing orb in the sky and a massive, dark, mechanical creature in the foreground.

## ATLAS MANUAL DE EXPANSION

## 1 MONUMENTO DE ATLAS



## 1 TABLERO DE ATLAS



## 1 CARTA DE AYUDA DE ATLAS



## 15 FICHAS MANZANA DORADA



## 1 MARCADOR DE SOBRECARGA



## 1 MARCADOR DE BONIFICACIÓN DE ATLAS



## 5 FICHAS DE PUERTO





¡Atención! Esta expansión tiene dos versiones opcionales. En ambas versiones se cambia profundamente el juego base y están pensadas para jugadores veteranos. Te aconsejamos que no utilices más de 1 expansión con el icono  en la misma partida.

# ATLAS: SOBRECARGA

## PREPARACIÓN

- Coloca 5 fichas de Puerto al azar (con la cara numerada hacia abajo) en las siguientes Regiones: Mesenia, Creta, Acarnania, Beocia y Calcídica. Después dales la vuelta dejando los números a la vista.
- Coloca el Monumento de Atlas en Mesenia y pon el tablero de Atlas en sus manos, con la cara del marcador 0-15 boca arriba. Después, coloca el marcador de Sobrecarga en la casilla 15 del marcador.
- La condición de victoria de Atlas es una condición de victoria **adicional**.

## SOBRECARGA

- Cada vez que se construye un Monumento, los jugadores pueden enviar Hoplitas de las Regiones con un Puerto (1 Hoplita por Región) al Monumento de Atlas, en el orden determinado por el número de las fichas de Puerto. Ten en cuenta que el Monumento de Atlas tiene 6 espacios para Hoplitas, no para Sacerdotes (consulta la carta de Ayuda de Atlas para más detalles).
- El jugador con más Hoplitas en el Monumento de Atlas consigue el marcador de Bonificación de Atlas, que aumenta 1 de los Atributos de su Héroe en 1 mientras siga teniendo el marcador. En caso de empate, el actual poseedor del marcador se lo sigue quedando.  
Después, roba 2 cartas de Combate y suma su Fuerza. Mueve el marcador de Sobrecarga un número de casillas igual al valor de las cartas robadas menos 1 por cada Hoplita presente en el Monumento de Atlas (el marcador de Sobrecarga no puede retroceder, aunque el número de Hoplitas sea mayor que la suma de las Fuerzas de las cartas de Combate).
- Si el marcador de Sobrecarga llega a 0, la partida termina inmediatamente y el jugador con más Hoplitas en el Monumento de Atlas gana. En caso de empate, gana el jugador que tenga el marcador de Bonificación de Atlas.
- Cuando terminas una acción de Movimiento de Héroe en la Región con el Monumento de Atlas, puedes retirar tu Héroe del tablero y retrasar el marcador de Sobrecarga un número de casillas igual al atributo de Fuerza de tu Héroe. Vuelve a colocar tu Héroe en esa Región después de la siguiente acción especial Construir Monumento.

## MARCADOR DE BONIFICACIÓN DE ATLAS

Cuando consigues el marcador de Bonificación de Atlas, colócalo en la casilla sobre una cualquiera de tus fichas de Atributo. El Atributo escogido aumenta en 1 mientras sigas teniendo el marcador de Bonificación de Atlas. También significa que, si el Héroe tiene un Daño en el Atributo escogido, su valor será 2 en lugar de 1.

# ATLAS: EL JARDÍN DE LAS HESPÉRIDES

## PREPARACIÓN:

- Coloca 5 fichas de Puerto al azar (su número no importa en este modo de juego) en las siguientes Regiones: Mesenia, Creta, Acarnania, Beocia y Calcídica.
- Coloca el Monumento de Atlas en Mesenia y pon el tablero de Atlas en sus manos, con la cara del Jardín de las Hespérides boca arriba. Después pon 15 fichas de Manzana Dorada en él.

## MANZANAS DORADAS

- Cuando use una acción normal Mover Hoplitas, un jugador puede enviar 1 de sus Hoplitas de una Región cualquiera con un Puerto al Monumento de Atlas. Si lo hace, consigue 1 ficha de Manzana Dorada. Ten en cuenta que el Monumento de Atlas tiene 6 espacios para Hoplitas, no para Sacerdotes (consulta la carta de Ayuda de Atlas para más detalles).
- Cada vez que se construye un Monumento, cada jugador que tenga al menos 1 Hoplita en el Monumento de Atlas, consigue 1 ficha de Manzana Dorada.  
El jugador con más Hoplitas en el Monumento de Atlas gana 1 ficha de Manzana adicional (en caso de empate, nadie gana Manzanas adicionales).  
Después, retira todos los Hoplitas del Monumento de Atlas.
- No se pueden añadir fichas de Manzana Dorada al tablero de Atlas de ninguna forma, lo que significa que nunca habrá más de 15 Manzanas durante una partida.
- Las fichas de Manzana Dorada pueden usarse de 2 formas distintas:
  1. Una vez por Batalla, en lugar de jugar una carta de Combate, puedes gastar 1 ficha de Manzana para conseguir +1 a la Fuerza del Ejército. Todas las fichas de Manzana usadas se retiran de la partida después de la Batalla.
  2. Al principio de tu turno, puedes gastar 1 ficha de Manzana y retirarla del juego para curar 1 Daño de tu Héroe O puedes gastar 1 ficha de Manzana para aumentar 1 de los Atributos de tu Héroe en 1 hasta el final de ese turno. Marca el Atributo elegido con la ficha de Manzana gastada. Al final de tu turno, retira esa ficha de la partida.

**Autor de la expansión:** Adam Kwapiński ● **Autores de la expansión Hades:** Adam Kwapiński, Paweł Samborski, Michał Siekierski ● **Desarrollo de la expansión:** Paweł Samborski, Michał Siekierski ● **Ilustraciones:** Patryk Jędraszek, Ewa Labak, Piotr Orleański, Jakub Kaźmierczak, Piotr Foksowicz ● **Diseño gráfico:** Andrzej Pótoranos, Adrian Radziun, Michał Oracz ● **Modelado 3D:** Jędrzej Chomiccki, Jakub Ziółkowski, Piotr Gacek, Mateusz Modzelewski ● **Pruebas y desarrollo:** Paweł Samborski, Łukasz Krawiec, Franciszek Ostojki, Krzysztof Belczyk, Jan Truchanowicz, Bartłomiej Kalisz, Michał Surowiec, Tomasz Halon ● **Revisión edición inglesa:** Hervé Daubet ● **Traducción española:** Diego García ● **Agradecimientos especiales:** A todos los mecenas de Kickstarter que nos ayudaron a convertir este juego en realidad, todos los probadores que emplearon un montón de tiempo en este juego, Adrian Komarski y Michał Oracz por sus consejos creativos en cada etapa del juego.