



LORDS  
OF  
HELLAS

IL SIGNORE DEL SOLE  
MANUALE DELL'ESPANSIONE

## 1 MONUMENTO DI APOLLO IN CINQUE PARTI



## 1 ARTEFATTO DIVINO DI APOLLO



## 10 CARTE BENEDIZIONE DI APOLLO



## 1 SCHEDA RIASSUNTIVA DI APOLLO



## 6 MUSE E 6 ANELLI COLORATI




## 9 CARTE MUSA



# IL SIGNORE DEL SOLE



*Questa espansione altera drasticamente il gioco base ed è concepita per i giocatori esperti. Raccomandiamo l'uso di 1 sola espansione con l'icona  durante una singola partita, sebbene la modalità semplificata possa essere usata in qualsiasi partita.*

## PREPARAZIONE

- Collocate il monumento di Apollo in Messenia.
- Collocate la carta artefatto divino di Apollo sotto il monumento di Apollo.
- Prendete la carta riassuntiva di Apollo (usate il lato contrassegnato con un angolo **rosso**).
- Mescolate le carte benedizione di Apollo nel mazzo delle benedizioni.
- Dopo avere collocato gli eroi e aver pescato le carte scontro di partenza, pescate 2 carte musa e collocatele a faccia in su accanto al mazzo delle muse.

## MUSE

Ogni giocatore possiede 1 miniatura musa nella sua riserva (identificata dall'anello del proprio colore). La Musa di un determinato giocatore entra in gioco solo quando il giocatore ottiene la sua prima carta musa.

- Quando inviate un sacerdote al monumento di Apollo, ottenete 1 musa: per farlo, scegliete 1 delle 2 carte musa a faccia in su in aggiunta a qualsiasi altro effetto, poi rimescolate l'altra carta musa nel mazzo delle muse. Infine pescate 2 carte musa e collocatele a faccia in su accanto al mazzo delle muse.
- La musa di un giocatore può entrare in gioco solo quando il suo giocatore riceve la sua prima carta musa. La musa viene collocata nella regione in cui si trova l'eroe di quel giocatore.
- Ogni musa ha una capacità diversa che influenza la terra in cui si trova.
- Nelle partite in cui si usano le muse, diventa disponibile una nuova azione per i giocatori: l'azione regolare di movimento musa. Questa azione consente al giocatore di muovere la sua musa alla stessa Velocità del suo eroe.
- Se la vostra musa è già in gioco quando inviate un sacerdote al monumento di Apollo, potete rimuovere la vostra carta musa attuale dal gioco e sceglierne una nuova. La vostra musa viene mossa fino alla regione in cui si trova il vostro eroe.
- Un giocatore non può mai avere più di 1 miniatura musa.
- Un giocatore non può mai avere più di 1 carta musa.

## LE MUSE E L'AZIONE SPECIALE DI USURPAZIONE

Nella regione in cui si trova la vostra musa, potete effettuare l'azione speciale di usurpazione anche se non siete in possesso del segnalino gloria di quella terra. Se lo fate, rimuovete la vostra musa dal tabellone (sia la carta che la miniatura). Non potete effettuare questa azione in una regione controllata da un giocatore che possiede il segnalino gloria di quella terra.

## MODALITÀ APOLLO SEMPLIFICATA

Il monumento di Apollo può anche essere usato in modalità semplificata, nel qual caso si sostituisce a uno dei tre monumenti del gioco base. In questa modalità, è sufficiente sostituire Hermes con Apollo.

- Durante la preparazione, collocate il monumento di Apollo in Acarnania, al posto del monumento di Hermes.
  - Collocate la carta artefatto divino di Apollo sotto il monumento di Apollo.
  - Mescolate le carte benedizione di Apollo nel mazzo delle benedizioni.
  - Prendete la carta riassuntiva di Apollo (usate il lato contrassegnato con un angolo **grigio**).
- Tutte le altre regole del gioco base si applicano normalmente. I componenti e le regole delle muse non si usano.