

The logo for 'Lords of Hellas' is a dark, metallic, shield-shaped emblem with intricate circuit-like patterns. The text 'LORDS OF HELLAS' is written in a bold, golden, serif font across the center. The background of the entire page is a dramatic, dark landscape with a large, multi-headed titan (Atlas) in the foreground, appearing to be in a state of distress or combat. The titan is dark and metallic, with glowing red lights on its body. In the background, there are jagged mountains, a large, glowing orb in the sky, and a small structure on a hill.

# LORDS OF HELLAS

The title 'ATLANTE MANUALE DELL'ESPANSIONE' is written in a white, serif font on a dark, triangular background. The background of the entire page is a dramatic, dark landscape with a large, multi-headed titan (Atlas) in the foreground, appearing to be in a state of distress or combat. The titan is dark and metallic, with glowing red lights on its body. In the background, there are jagged mountains, a large, glowing orb in the sky, and a small structure on a hill.

## ATLANTE MANUALE DELL'ESPANSIONE

## 1 MONUMENTO DI ATLANTE



## 1 SCHEDA RIASSUNTIVA DI ATLANTE



## 1 SEGNALINO BONUS DI ATLANTE



## 1 PLANCIA DI ATLANTE



## 15 SEGNALINI POMO D'ORO




## 1 SEGNALINO SOVRACCARICO



## 5 SEGNALINI PORTO





Questa espansione prevede due versioni facoltative. In entrambe le versioni, questa espansione altera il gioco base ed è destinata ai giocatori esperti. Raccomandiamo l'uso di 1 sola espansione con l'icona  durante una singola partita.

# ATLANTE: SOVRACCARICO

## PREPARAZIONE

- Collocate casualmente un totale di 5 segnalini porto (con il numero a faccia in giù) nelle regioni seguenti: Messenia, Creta, Acarnania, Beozia e Calcidica. Poi girateli in modo che il numero diventi visibile.
- Collocate il monumento di Atlante in Messenia e mettete la plancia di Atlante sulle sue mani, con il lato dell'indicatore da 0 a 15 a faccia in su. Poi collocate il segnalino sovraccarico sulla casella 15 dell'indicatore.
- La condizione di vittoria di Atlante è una condizione di vittoria **aggiuntiva**.

## SOVRACCARICO

- Ogni volta che viene costruito un monumento, i giocatori possono inviare opliti dalle regioni con un porto (1 oplita per regione) fino al monumento di Atlante, nell'ordine stabilito dai numeri sui segnalini porto. Ricordate che il monumento di Atlante ha 6 spazi per gli opliti, non per i sacerdoti (vedi la carta riassuntiva di Atlante per i dettagli).
  - Il giocatore con più opliti sul monumento di Atlante ottiene il segnalino bonus di Atlante: fintanto che lo possiede, aumenta di 1 un attributo del suo eroe. In caso di parità, il giocatore che possiede il segnalino lo conserva.
- Poi, pescate 2 carte scontro e sommate i loro valori di Forza di Scontro: spostate quindi il segnalino sovraccarico di un numero di caselle pari al risultato così ottenuto, meno 1 per ogni oplita sul monumento di Atlante (il segnalino non può muoversi all'indietro sull'indicatore, nemmeno se il numero di opliti è superiore al valore di Forza di Scontro totale delle carte scontro).
- Se il segnalino sovraccarico arriva a 0, la partita termina immediatamente e il giocatore con più opliti sul monumento di Atlante è il vincitore.
  - Quando terminate un'azione di movimento eroe nella regione con il monumento di Atlante, potete rimuovere il vostro eroe dal tabellone e muovere il segnalino sovraccarico all'indietro sull'indicatore di un numero di caselle pari all'attributo di Forza del vostro eroe. Ricollocate il vostro eroe in quella regione dopo l'azione speciale di costruzione monumento successiva.

## SEGNALINO BONUS DI ATLANTE

Quando ottenete il segnalino bonus di Atlante, collocatelo a contatto con la parte superiore di un qualsiasi segnalino attributo del vostro eroe. Il valore dell'attributo scelto aumenta di 1 fintanto che siete in possesso del segnalino bonus di Atlante; significa anche che quando l'eroe subisce una lesione mirata all'attributo scelto, il suo valore sarà 2 invece di 1.

# ATLANTE: IL GIARDINO DELLE ESPERIDI

## PREPARAZIONE

- Collocate casualmente un totale di 5 segnalini porto (in questa modalità il loro numero non ha importanza) nelle regioni seguenti: Messenia, Creta, Acarnania, Beozia e Calcidica.
- Collocate il monumento di Atlante in Messenia e mettete la plancia di Atlante sulle sue mani, con il lato del Giardino delle Esperidi girato a faccia in su, poi mettete 15 segnalini pomo d'oro su di essa.

## POMI D'ORO

- Quando effettua un'azione regolare di movimento opliti, un giocatore può inviare 1 suo oplita da 1 qualsiasi regione con un porto fino al monumento di Atlante. Se lo fa, ottiene 1 segnalino pomo d'oro. Ricordate che il monumento di Atlante ha 6 spazi per gli opliti, non per i sacerdoti (vedi la carta riassuntiva di Atlante per i dettagli).
- Ogni volta che viene costruito un monumento, ogni giocatore che possiede 1 o più opliti sul monumento di Atlante ottiene 1 segnalino pomo d'oro.

Il giocatore con più opliti sul monumento di Atlante ottiene 1 segnalino pomo d'oro aggiuntivo (in caso di parità, non si ottiene alcun segnalino pomo d'oro aggiuntivo).

Poi, rimuovete tutti gli opliti dal monumento di Atlante.

- I segnalini pomo d'oro non possono essere aggiunti in alcun modo alla plancia di Atlante; questo significa che non ce ne saranno mai più di 15 nel corso di una singola partita.
- I segnalini pomo d'oro possono essere usati in 2 modi diversi:

1. Una volta per battaglia, invece di giocare una carta scontro, potete spendere 1 segnalino pomo d'oro per aumentare di 1 la Forza di Esercito. Tutti i segnalini pomo d'oro utilizzati vengono rimossi dal gioco dopo la battaglia.

2. All'inizio del vostro turno, potete spendere 1 segnalino pomo d'oro e rimuoverlo dal gioco per curare 1 lesione al vostro eroe OPPURE potete spendere 1 segnalino pomo d'oro per aumentare di 1 il valore di un attributo del vostro eroe fino alla fine di quel turno. Contrassegnate l'attributo aumentato con il segnalino pomo d'oro speso. Alla fine del vostro turno, rimuovete quel segnalino dal gioco.

**Autore dell'Espansione:** Adam Kwapiński ● **Sviluppo dell'Espansione:** Paweł Samborski, Michał Siekierski ● **Illustrazioni:** Patryk Jędraszek, Ewa Labak, Piotr Orleański, Jakub Kaźmierczak, Piotr Foksowicz ● **Progetto Grafico:** Andrzej Póttoranos, Adrian Radziun, Michał Oracz ● **Modelli 3D:** Jędrzej Chomiccki, Jakub Ziółkowski, Piotr Gacek, Mateusz Modzelewski ● **Collaudo e Sviluppo:** Paweł Samborski, Łukasz Krawiec, Franciszek Ostojcki, Jan Truchanowicz, Bartłomiej Kalisz, Michał Surowiec, Tomasz Halon ● **Correzione Bozze:** Hervé Daubert ● **Ringraziamenti Speciali:** A tutti i sostenitori su Kickstarter che ci hanno aiutati a trasformare questo gioco in realtà, a tutti i playtester che hanno trascorso molto tempo su questo titolo, ad Adrian Komarski e Michał Oracz per l'input creativo fornito a ogni passo del gioco.

**EDIZIONE ITALIANA:** ● **Traduzione:** Fiorenzo Delle Rupi ● **Revisione:** Lorenzo Fanelli e Andrea De Pietri ● **Adattamento Grafico:** Mario Brunelli ● **Direzione Editoriale:** Massimo Bianchini