




DI FUOCO E ACCIAIO


Visita il Luogo 121 e paga 2  per prepararti alla vendetta. Poi, vai al Ricordo di Beor 10.

BEOR

Giocatore:



Nuova
Energia

- Vinci un Incontro viola con Difficoltà 3 o più alla prima Attivazione - vai al Ricordo di Beor 1.
- Perdi  per non aver mangiato **Cibo** alla Fine della Giornata - vai al Ricordo di Beor 2.
- Visiti il Luogo 116 - vai al Ricordo di Beor 3.



Addestramento
Brutale

- Hai almeno 12 **Ricchezza** - vai al Ricordo di Beor 4.
- Ottieni la carta "Stai Morendo!" - vai al Ricordo di Beor 5.
- Vinci un Incontro Guardiano - vai al Ricordo di Beor 6.



Creazione
Ispirata

- Ottieni la carta Segreto 27 - vai al Ricordo di Beor 7.
- Eviti (o sei membro della compagnia che Evita) un Incontro Diplomatico - vai al Ricordo di Beor 8.
- Ottieni la parte 9 dello status "**Fato della Spedizione**" - vai al Ricordo di Beor 9.



CUORE DELL'ANOMALIA

Trovati nel Luogo 141 quando il Luogo è scartato perché è fuori portata di un Menhir Attivo.

Poi, vai al Ricordo di Ailei 10.

AILEI

Giocatore:.....



Tocco del Risveglio

- Giochi almeno 5 carte Combattimento in un'unica Attivazione - vai al Ricordo di Ailei 1.
- Hai tre Menhir Attivi, ognuno con il Quadrante almeno a 1 - vai al Ricordo di Ailei 2.
- Visiti un Innesdimento Inospitale - vai al Ricordo di Ailei 3.




Tranquillità

- Sconfiggi un Incontro viola "Figlio dell'Anomalia" - vai al Ricordo di Ailei 4.
- Visiti il Luogo 155 - vai al Ricordo di Ailei 5.
- Hai un Incubo in un Luogo senza il Sigillo Menhir - vai al Ricordo di Ailei 6.



Maestria Erborista

- Usi la tua Azione del Personaggio su un Personaggio che ha 3 o meno  - vai al Ricordo di Ailei 7.
- Ti trovi in un Luogo che viene scartato perché è fuori dalla portata del Menhir Attivo - vai al Ricordo di Ailei 8.
- Hai l'Oggetto "Tomo Ammuffito" o "Pergamena Intrisa d'Ombra" - vai al Ricordo di Ailei 9.

VERME

Giocatore:.....



RICREATO PEZZO PER PEZZO

Visita il Luogo 133 e paga 5 **Magia** per tornare a essere intero.
Poi, vai al Ricordo di Verme 10.



Carica a Catena

- Hai un Incubo mentre Stai Morendo - vai al Ricordo di Verme 1.
- Hai almeno 6 **Magia** quando è attivo l'Evento Casuale "Luna di Sangue" - vai al Ricordo di Verme 2.
- Visiti il Luogo 121 - vai al Ricordo di Verme 3.




Linea Sincronica

- Usa l'Oggetto "Terzo Occhio" - vai al Ricordo di Verme 4.
- Visiti il Luogo 133 - vai al Ricordo di Verme 5.
- Completi il Capitolo 6 della Caduta di Avalon - vai al Ricordo di Verme 6.



Carcello Mistico

- Hai 3  - vai al Ricordo di Verme 7.
- Vinci un Incontro Diplomatico alla prima Attivazione - vai al Ricordo di Verme 8.
- Hai almeno 10 **Rep** - vai al Ricordo di Verme 9.



IL MALEDETTO

Finisci la tua Giornata nel Luogo 111.
Poi, vai al Ricordo di Arev 10.

AREV

Giocatore:.....



Eroe Popolare

- Collegi una catena di almeno tre carte Avanzate di Arev in un'unica Sequenza - vai al Ricordo di Arev 1.
- Ottieni almeno tre parti dello status **"Saccheggiatore"** - vai al Ricordo di Arev 2.
- Ottieni la carta Segreto 7 - vai al Ricordo di Arev 3.



Fortuna del Soldato

- Ottieni 2 o più **Ricchezza** come Bottino o Ricompensa di un Incontro - vai al Ricordo di Arev 4.
- Usi la tua Azione del Personaggio mentre l'Evento **"Bel Tempo"** è attivo - vai al Ricordo di Arev 5.
- Vinci un Incontro Combattimento alla prima Attivazione - vai al Ricordo di Arev 6.




Raccolto Abbondante

- Visiti il Luogo 152 - vai al Ricordo di Arev 7.
- Peschi un Incontro blu **"Calma Prima della Tempesta"** - vai al Ricordo di Arev 8.
- Viaggi in cinque Luoghi diversi in un'unica Giornata - vai al Ricordo di Arev 9.

DAGAN

Giocatore:.....



Visita il Luogo 242 e paga 4  per onorare tuo padre.
Poi, vai al Ricordo di Dagan 10.



Fame
Insaziabile

- Hai la carta Segreto 35 - vai al Ricordo di Dagan 1.
- Hai 8 o più **Cibo** - vai al Ricordo di Dagan 2.
- Ottieni 4 o più **Cibo** da un unico Incontro - vai al Ricordo di Dagan 3.



Calore del
Cuore
Onesto

- Perdi 1 **Esposizione** grazie al Riposo - vai al Ricordo di Dagan 4.
- Usi la carta Segreto 54 - vai al Ricordo di Dagan 5.
- Il segnalino Esposizione si trova sullo slot 4 o inferiore della tua Traccia Salute - vai al Ricordo di Dagan 6.



Immortale


- Perdi un Incontro o fuggi da un Incontro perché finisci le carte del tuo mazzo - vai al Ricordo di Dagan 7.
- Ottieni la carta "Stai Morendo!" - vai al Ricordo di Dagan 8.
- Esplori il Luogo 244 - vai al Ricordo di Dagan 9.



FYUL

Giocatore:.....

COMPASSIONE SMARRITA

Visita il Luogo 223 o 273 e puoi ottenere
3 **Esposizione** e 3  per riscoprire
la tua compassione.
Poi, vai al Ricordo di Fyul 10.



Una Volta
nella Vita

- Un effetto di gioco ti fa scartare la tua Arma durante o dopo un Incontro - vai al Ricordo di Fyul 1.
- Sconfiggi un Incontro viola con Difficoltà 3 o 4 - vai al Ricordo di Fyul 2.
- Hai almeno 10 **Rep** - vai al Ricordo di Fyul 3.




Talvolta
l'Anomalia
Cura

- Hai almeno 4 parti dello status "**Mezzi di Sopravvivenza**" - vai al Ricordo di Fyul 4.
- Ottieni Esposizione durante l'Esplorazione - vai al Ricordo di Fyul 5.
- Riposi nel Luogo **246** - vai al Ricordo di Fyul 6.




Conosci il
tuo Nemico

- Hai almeno 15 segnalini nella Riserva di Combattimento durante l'Incontro "**Vagabondo Nero**" - vai al Ricordo di Fyul 7.
- Perdi almeno 3  da una fonte (Azione, Esplorazione, ecc.) - vai al Ricordo di Fyul 8.
- Paghi 5 o più **Magia** in un unico Incontro - vai al Ricordo di Fyul 9.



CONOSCENZE MERITATE

Visita il Luogo 214, 293 o 294 e paga 2  per leggere il diario del tuo mentore. Poi, vai al Ricordo di Mabd 10.

MABD

Giocatore:.....






Vagabonda

- Visita il Luogo 206 o 286 - vai al Ricordo di Mabd 1.
- Hai un Incubo - vai al Ricordo di Mabd 2.
- Riposi in un Luogo con il Sigillo Rifugio - vai al Ricordo di Mabd 3.



Eufistica

- Hai la carta Segreto 94 - vai al Ricordo di Mabd 4.
- Ottieni la parte 6 o 7 dello status "Rifugio Diviso" - vai al Ricordo di Mabd 5.
- Aumenti il tuo ,  o  a 3 - vai al Ricordo di Mabd 6.



Instancabile
Curiosità

- Attivi un Menhir - vai al Ricordo di Mabd 7.
- Hai almeno quattro parti dello status "Incontri nella Selva" - vai al Ricordo di Mabd 8.
- Ottieni 1 o 6 su un dado - vai al Ricordo di Mabd 9.



GRATITUDINE

Visita il Luogo 214, 293 o 294 e paga 8 **Ricchezza** per saldare i tuoi debiti.
Poi, vai al Ricordo di Sloan 10.

SLOAN

Giocatore:.....



Vecchi
Obblighi

- Hai almeno 5 carte Oggetto - vai al Ricordo di Sloan 1.
- Vinci un Incontro blu con Difficoltà 3 o 4 - vai al Ricordo di Sloan 2.
- Ottieni la carta Segreto 45 - vai al Ricordo di Sloan 3.



Antico del
Padre

- Pagi almeno 5 **Ricchezza** durante un'unica Esplorazione - vai al Ricordo di Sloan 4.
- Scegli un'opzione "Contrattare" durante un'Esplorazione - vai al Ricordo di Sloan 5
- Esplori il Luogo 205 o 285 - vai al Ricordo di Sloan 6.



Assiduità


- Vinci l'Incontro "Cavaliere Errante" o "Cavaliere Perduto" - vai al Ricordo di Sloan 7.
- Ottieni la carta Segreto 23 o 96 - vai al Ricordo di Sloan 8.
- Ottieni la carta "Stai Impazzendo!" - vai al Ricordo di Sloan 9.

CAOLIN

Giocatore:.....




Sertiero
Nascosto

- Perdi  per non aver mangiato alla Fine della Giornata - vai al Ricordo di Caolin 1.
- Sconfiggi l'Incontro verde "Verro Infernale" - vai al Ricordo di Caolin 2.
- Ottieni la parte 4 dello status "Cacciatori" - vai al Ricordo di Caolin 3.




Vigore
Bestiale

- Ottieni 3 parti dello status "Reputazione: Stiltwood" - vai al Ricordo di Caolin 4.
- Esplori il Luogo 341 - vai al Ricordo di Caolin 5.
- Ottieni 12  in un'unica Attivazione - vai al Ricordo di Caolin 6.



Cerca
di Faol

- Vinci un Incontro con tre o meno carte rimanenti nel mazzo - vai al Ricordo di Caolin 7.
- Resti Esausta quando esegui l'Azione Luogo "Cacciare" - vai al Ricordo di Caolin 8.
- Visiti un Insegiamento con 0  restante - vai al Ricordo di Caolin 9.

LUNGA VITA ALLA REGINA

Finisci la tua Giornata nel Luogo 318.
Poi, vai al Ricordo di Caolin 10.



IL CUSTODE

Vai al Luogo 344 mentre hai un
Compagno equipaggiato.
Poi, vai al Ricordo di Caolin 10.

NAAZER

Giocatore:.....



Grande
Scoperta

- Ottieni almeno quattro parti dello status **"Scoperte Sorprendenti"** - vai al Ricordo di Naazer 1.
- Visiti il Luogo **305** - vai al Ricordo di Naazer 2.
- Hai almeno 12 **Rep** - vai al Ricordo di Naazer 3.



Ispirazione

- Fai tre Viaggi in un giorno mentre l'Evento Casuale **"Tempesta Violenta"** o **"Nebbia Fitta"** è attivo - vai al Ricordo di Naazer 4.
- Comandi 3 Unità - vai al Ricordo di Naazer 5.
- Completi l'Incontro grigio, verde, o blu **"Dama Pallida"** - vai al Ricordo di Naazer 6.




Andata e
Ritorno

- Quando sei in Combattimento, colleghi tre carte con **"Colpo"** o **"Attacco"** nel nome - vai al Ricordo di Naazer 7.
- Hai un Compagno - vai al Ricordo di Naazer 8.
- Vinci un Incontro Diplomatico senza concedere anche solo una Reazione all'Avversario - vai al Ricordo di Naazer 9.

DUANA

Giocatore:.....

RICONCILIAZIONE

Vai al Luogo 352 e paga 2  per riconciliarti con la tua tenuta rurale. Poi, vai al Ricordo di Duana 10.

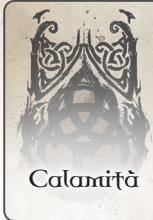


Conoscenza dall'Aldità

Esplori il Luogo 355 - vai al Ricordo di Duana 1.

Perdi il tuo ultimo punto di  per via del tuo Tratto Negativo - vai al Ricordo di Duana 2.

Hai almeno 10 **Magia** - vai al Ricordo di Duana 3



Calamità

Colleghi una chiave Magia che conferisce almeno  - vai al Ricordo di Duana 4.

Vinci un Incontro Diplomatico mentre "*Stai Impazzendo!*" - vai al Ricordo di Duana 5

Visiti il Luogo 334 - vai al Ricordo di Duana 6.




Magia Primordiale

Usi l'Azione del Luogo 342 o 340 - vai al Ricordo di Duana 7.

Usi la tua Azione del Personaggio mentre l'Evento Casuale "*Luna di Sangue*" è attivo - vai al Ricordo di Duana 8.

Hai un Incubo mentre sei in un Inseguimento - vai al Ricordo di Duana 9



Visita il Luogo 353 e paga 1  per rivendicare il tuo diritto di nascita. Poi, vai al ricordo di Thebalt 10.

THEBALT

Giocatore:.....





- Comandi l'Unità "Scudi Rossi" - vai al ricordo di Thebalt 1.
- Visiti il Luogo 370 - vai al ricordo di Thebalt 2.
- Vinci un Incontro Difficoltà 4 - vai al ricordo di Thebalt 3.




- Hai la carta Segreto 66 - vai al ricordo di Thebalt 4.
- Ottieni la parte 2 dello status "Avversari" - vai al ricordo di Thebalt 5.
- Esplori il Luogo 371 - vai al ricordo di Thebalt 6.



- Vinci una Battaglia - vai al ricordo di Thebalt 7.
- Il tuo Tratto Negativo non ti fa recuperare  quando il tuo attributo  è 2 o meno - vai al ricordo di Thebalt 8.
- Hai 0 Rep mentre paghi il Mantenimento delle tue Unità - vai al ricordo di Thebalt 9.



Visita un Insegiamento e paga
6  per aiutare i suoi abitanti.
Poi, vai al Ricordo di Niamh 10.



Giocatore:.....



Ricattare

- Perdi almeno 5 **Rep** in un solo Incontro - vai al Ricordo di Niamh 1.

- Hai almeno 10 **Ricchezza** - vai al Ricordo di Niamh 2.

- Finisci una Giornata in un Insegiamento senza avere **Cibo** né **Ricchezza** - vai al Ricordo di Niamh 3.



Arguzia
Leggendaria

- Hai cinque carte Niamh in un'unica Sequenza - vai al Ricordo di Niamh 4.

- Ottieni la carta "*Stai Morendo!*" - vai al Ricordo di Niamh 5.

- Eviti un Incontro Diplomatico con Difficoltà 4 o più - vai al Ricordo di Niamh 6.



Intercessione
della Madre
di Tutto


- Hai almeno 10 **Rep** - vai al Ricordo di Niamh 7.

- Attivi un Menhir - vai al Ricordo di Niamh 8.

- Sconfiggi un Incontro Guardiano con Difficoltà 3 o più - vai al Ricordo di Niamh 9.



DI FUOCO E ACCIAIO


Visita il Luogo 121 e paga 2  per prepararti alla vendetta. Poi, vai al Ricordo di Beor 10.

BEOR

Giocatore:



Nuova
Energia

- Vinci un Incontro viola con Difficoltà 3 o più alla prima Attivazione - vai al Ricordo di Beor 1.
- Perdi  per non aver mangiato **Cibo** alla Fine della Giornata - vai al Ricordo di Beor 2.
- Visiti il Luogo 116 - vai al Ricordo di Beor 3.



Addestramento
Brutale

- Hai almeno 12 **Ricchezza** - vai al Ricordo di Beor 4.
- Ottieni la carta "Stai Morendo!" - vai al Ricordo di Beor 5.
- Vinci un Incontro Guardiano - vai al Ricordo di Beor 6.



Creazione
Ispirata

- Ottieni la carta Segreto 27 - vai al Ricordo di Beor 7.
- Eviti (o sei membro della compagnia che Evita) un Incontro Diplomatico - vai al Ricordo di Beor 8.
- Ottieni la parte 9 dello status "**Fato della Spedizione**" - vai al Ricordo di Beor 9.



CUORE DELL'ANOMALIA

Trovati nel Luogo 141 quando il Luogo è scartato perché è fuori portata di un Menhir Attivo.

Poi, vai al Ricordo di Ailei 10.

AILEI

Giocatore:.....



Tocco del Risveglio

- Giochi almeno 5 carte Combattimento in un'unica Attivazione - vai al Ricordo di Ailei 1.
- Hai tre Menhir Attivi, ognuno con il Quadrante almeno a 1 - vai al Ricordo di Ailei 2.
- Visiti un Insedimento Inospitale - vai al Ricordo di Ailei 3.




Tranquillità

- Sconfiggi un Incontro viola "*Figlio dell'Anomalia*" - vai al Ricordo di Ailei 4.
- Visiti il Luogo 155 - vai al Ricordo di Ailei 5.
- Hai un Incubo in un Luogo senza il Sigillo Menhir - vai al Ricordo di Ailei 6.



Maestria Erborista

- Usi la tua Azione del Personaggio su un Personaggio che ha 3 o meno  - vai al Ricordo di Ailei 7.
- Ti trovi in un Luogo che viene scartato perché è fuori dalla portata del Menhir Attivo - vai al Ricordo di Ailei 8.
- Hai l'Oggetto "*Tomo Ammuffito*" o "*Pergamena Intrisa d'Ombra*" - vai al Ricordo di Ailei 9.

VERME

Giocatore:.....



RICREATO PEZZO PER PEZZO

Visita il Luogo 133 e paga 5 **Magia** per tornare a essere integro.
Poi, vai al Ricordo di Verme 10.



Caica a Catena

- Hai un Incubo mentre sei Morente - vai al Ricordo di Verme 1.
- Hai almeno 6 **Magia** quando è attivo l'Evento Casuale "Luna di Sangue" - vai al Ricordo di Verme 2.
- Visiti il Luogo 121 - vai al Ricordo di Verme 3.




Linea Sincronica

- Usa l'Oggetto "Terzo Occhio" - vai al Ricordo di Verme 4.
- Visiti il Luogo 133 - vai al Ricordo di Verme 5.
- Completi il Capitolo 6 della Caduta di Avalon - vai al Ricordo di Verme 6.



Carcello Mistico

- Hai 3  - vai al Ricordo di Verme 7.
- Vinci un Incontro Diplomatico alla prima Attivazione - vai al Ricordo di Verme 8.
- Hai almeno 10 **Rep** - vai al Ricordo di Verme 9.



IL MALEDETTO

Finisci la tua Giornata nel Luogo 111.
Poi, vai al Ricordo di Arev 10.

AREV

Giocatore:.....

Eroe Popolare

- Colleghi una catena di almeno tre carte Avanzate di Arev in un'unica Sequenza - vai al Ricordo di Arev 1.
- Ottieni almeno tre parti dello status **"Saccheggiatore"** - vai al Ricordo di Arev 2.
- Ottieni la carta Segreto 7 - vai al Ricordo di Arev 3.

Fortuna del Soldato

- Ottieni 2 o più **Ricchezza** come Bottino o Ricompensa di un Incontro - vai al Ricordo di Arev 4.
- Usi la tua Azione del Personaggio mentre l'Evento **"Bel Tempo"** è attivo - vai al Ricordo di Arev 5.
- inci un Incontro di Combattimento alla prima Attivazione - vai al Ricordo di Arev 6.


Raccolto Abbondante

- Visiti il Luogo 152 - vai al Ricordo di Arev 7.
- Peschi un Incontro blu **"Calma Prima della Tempesta"** - vai al Ricordo di Arev 8.
- Viaggi in cinque Luoghi diversi in un'unica Giornata - vai al Ricordo di Arev 9.

DAGAN

Giocatore:.....



Visita il Luogo 242 e paga 4  per onorare tuo padre.
Poi, vai al Ricordo di Dagan 10.



Fame
Insaziabile

- Hai la carta Segreto 35 - vai al Ricordo di Dagan 1.
- Hai 8 o più **Cibo** - vai al Ricordo di Dagan 2.
- Ottieni 4 o più **Cibo** da un unico Incontro - vai al Ricordo di Dagan 3.



Calore del
Cuore
Onesto

- Perdi 1 **Esposizione** grazie al Riposo - vai al Ricordo di Dagan 4.
- Usi la carta Segreto 54 - vai al Ricordo di Dagan 5.
- Il segnalino Esposizione si trova sullo slot 4 o inferiore della tua Traccia Salute - vai al Ricordo di Dagan 6.



Immortale


- Perdi un Incontro o fuggi da un Incontro perché finisci le carte del tuo mazzo - vai al Ricordo di Dagan 7.
- Ottieni la carta "Stai Morendo!" - vai al Ricordo di Dagan 8.
- Esplori il Luogo 244 - vai al Ricordo di Dagan 9.



FYUL

Giocatore:.....

COMPASSIONE SMARRITA

Visita il Luogo 223 o 273 e puoi ottenere
3 **Esposizione** e 3  per riscoprire
la tua compassione.
Poi, vai al Ricordo di Fyul 10.



Una Volta
nella Vita

- Un effetto di gioco ti fa scartare la tua Arma durante o dopo un Incontro - vai al Ricordo di Fyul 1.
- Sconfiggi un Incontro viola con Difficoltà 3 o 4 - vai al Ricordo di Fyul 2.
- Hai almeno 10 **Rep** - vai al Ricordo di Fyul 3.




Talvolta
l'Anomalia
Cura

- Hai almeno 4 parti dello status "**Mezzi di Sopravvivenza**" - vai al Ricordo di Fyul 4.
- Ottieni Esposizione durante l'Esplorazione - vai al Ricordo di Fyul 5.
- Riposi nel Luogo **246** - vai al Ricordo di Fyul 6.




Conosci il
tuo Nemico

- Hai almeno 15 segnalini nella Riserva di Combattimento durante l'Incontro "**Vagabondo Nero**" - vai al Ricordo di Fyul 7.
- Perdi almeno 3  da una fonte (Azione, Esplorazione, ecc.) - vai al Ricordo di Fyul 8.
- Paghi 5 o più **Magia** in un unico Incontro - vai al Ricordo di Fyul 9.



CONOSCENZE MERITATE

Visita il Luogo 214, 293 o 294 e paga 2  per leggere il diario del tuo mentore. Poi, vai al Ricordo di Mabd 10.

MABD

Giocatore:.....






Vagabonda

- Visita il Luogo 206 o 286 - vai al Ricordo di Mabd 1.
- Hai un Incubo - vai al Ricordo di Mabd 2.
- Riposi in un Luogo con il Sigillo Rifugio - vai al Ricordo di Mabd 3.



Eufistica

- Hai la carta Segreto 94 - vai al Ricordo di Mabd 4.
- Ottieni la parte 6 o 7 dello status "Rifugio Diviso" - vai al Ricordo di Mabd 5.
- Aumenti il tuo ,  o  a 3 - vai al Ricordo di Mabd 6.



Instancabile
Curiosità

- Attivi un Menhir - vai al Ricordo di Mabd 7.
- Hai almeno quattro parti dello status "Incontri nella Selva" - vai al Ricordo di Mabd 8.
- Ottieni 1 o 6 su un dado - vai al Ricordo di Mabd 9.



GRATITUDINE

Visita il Luogo 214, 293 o 294 e paga 8 **Ricchezza** per saldare i tuoi debiti.
Poi, vai al Ricordo di Sloan 10.

SLOAN

Giocatore:.....



Vecchi
Obblighi

- Hai almeno 5 carte Oggetto - vai al Ricordo di Sloan 1.
- Vinci un Incontro blu con Difficoltà 3 o 4 - vai al Ricordo di Sloan 2.
- Ottieni la carta Segreto 45 - vai al Ricordo di Sloan 3.



Antico del
Padre

- Pagi almeno 5 **Ricchezza** durante un'unica Esplorazione - vai al Ricordo di Sloan 4.
- Scegli un'opzione "Contrattare" durante un'Esplorazione - vai al Ricordo di Sloan 5
- Esplori il Luogo 205 o 285 - vai al Ricordo di Sloan 6.



Assiduità


- Vinci l'Incontro "Cavaliere Errante" o "Cavaliere Perduto" - vai al Ricordo di Sloan 7.
- Ottieni la carta Segreto 23 o 96 - vai al Ricordo di Sloan 8.
- Ottieni la carta "Stai Impazzendo!" - vai al Ricordo di Sloan 9.

CAOLIN

Giocatore:.....




Sertiero
Nascosto

- Perdi  per non aver mangiato alla Fine della Giornata - vai al Ricordo di Caolin 1.
- Sconfiggi l'Incontro verde "Verro Infernale" - vai al Ricordo di Caolin 2.
- Ottieni la parte 4 dello status "Cacciatori" - vai al Ricordo di Caolin 3.




Vigore
Bestiale

- Ottieni 3 parti dello status "Reputazione: Stiltwood" - vai al Ricordo di Caolin 4.
- Esplori il Luogo 341 - vai al Ricordo di Caolin 5.
- Ottieni 12  in un'unica Attivazione - vai al Ricordo di Caolin 6.



Cerca
di Faol

- Vinci un Incontro con non più di tre carte che ti restano nel mazzo - vai al Ricordo di Caolin 7.
- Resti Esausta quando esegui l'Azione Luogo "Cacciare" - vai al Ricordo di Caolin 8.
- Visiti un Inseguimento con 0  restante - vai al Ricordo di Caolin 9.

LUNGA VITA ALLA REGINA

Finisci la tua Giornata nel Luogo 318.
Poi, vai al Ricordo di Caolin 10.



IL CUSTODE

Vai al Luogo 344 mentre hai un
Compagno equipaggiato.
Poi, vai al Ricordo di Caolin 10.

NAAZER

Giocatore:.....



Grande
Scoperta

- Ottieni almeno quattro parti dello status **"Scoperte Sorprendenti"** - vai al Ricordo di Naazer 1.
- Visiti il Luogo 305 - vai al Ricordo di Naazer 2.
- Hai almeno 12 **Rep** - vai al Ricordo di Naazer 3.



Ispirazione

- Fai tre Viaggi in un giorno mentre l'Evento Casuale **"Tempesta Violenta"** o **"Nebbia Fitta"** è attivo - vai al Ricordo di Naazer 4.
- Comandi 3 Unità - vai al Ricordo di Naazer 5.
- Completi l'Incontro grigio, verde, o blu **"Dama Pallida"** - vai al Ricordo di Naazer 6.




Andata e
Ritorno di
Nuovo

- Quando sei in Combattimento, colleghi tre carte con **"Colpo"** o **"Attacco"** nel nome - vai al Ricordo di Naazer 7.
- Hai un Compagno - vai al Ricordo di Naazer 8.
- Vinci un Incontro Diplomatico senza concedere anche solo una Reazione all'Avversario - vai al Ricordo di Naazer 9.

DUANA


Giocatore:.....

RECONCILIATION

Vai al Luogo 352 e paga 2  per riconciliarti con la tua tenuta rurale. Poi, vai al Ricordo di Duana 10.




Conoscenza dall'Aldilà

- Esplori il Luogo 355 - vai al Ricordo di Duana 1.
- Perdi il tuo ultimo punto di  per via del tuo Tratto Negativo - vai al Ricordo di Duana 2.
- Hai almeno 10 **Magia** - vai al Ricordo di Duana 3



Calamità


- Colleghi una chiave Magia che conferisce almeno  - vai al Ricordo di Duana 4.
- Vinci un Incontro Diplomatico mentre "*Stai Impazzendo!*" - vai al Ricordo di Duana 5
- Visiti il Luogo 334 - vai al Ricordo di Duana 6.



Magia Primordiale

- Usi l'Azione del Luogo 342 o 340 - vai al Ricordo di Duana 7.
- Usi la tua Azione del Personaggio mentre l'Evento Casuale "*Luna di Sangue*" è attivo - vai al Ricordo di Duana 8.
- Hai un Incubo mentre sei in un Innesdramento - vai al Ricordo di Duana 9



Visita il Luogo 353 e paga 1  per rivendicare il tuo diritto di nascita. Poi, vai al ricordo di Thebalt 10.

THEBALT

Giocatore:.....





- Comandi l'Unità "Scudi Rossi" - vai al ricordo di Thebalt 1.
- Visiti il Luogo 370 - vai al ricordo di Thebalt 2.
- Vinci un Incontro Difficoltà 4 - vai al ricordo di Thebalt 3.




- Hai la carta Segreto 66 - vai al ricordo di Thebalt 4.
- Ottieni la parte 2 dello status "Avversari" - vai al ricordo di Thebalt 5.
- Esplori il Luogo 371 - vai al ricordo di Thebalt 6.



- Vinci una Battaglia - vai al ricordo di Thebalt 7.
- Il tuo Tratto Negativo non ti fa recuperare  quando il tuo attributo  è 2 o meno - vai al ricordo di Thebalt 8.
- Hai 0 Rep mentre paghi il Mantenimento delle tue Unità - vai al ricordo di Thebalt 9.



Visita un Insegiamento e paga
6  per aiutare i suoi abitanti.
Poi, vai al Ricordo di Niamh 10.



Giocatore:.....



Ricattare

- Perdi almeno 5 **Rep** in un solo Incontro - vai al Ricordo di Niamh 1.
- Hai almeno 10 **Ricchezza** - vai al Ricordo di Niamh 2.
- Finisci una Giornata in un Insegiamento senza avere **Cibo** né **Ricchezza** - vai al Ricordo di Niamh 3.



Arguzia
Leggendaria

- Hai cinque carte Niamh in un'unica Sequenza - vai al Ricordo di Niamh 4.
- Ottieni la carta "Stai Morendo!" - vai al Ricordo di Niamh 5.
- Eviti un Incontro Diplomatico con Difficoltà 4 o più - vai al Ricordo di Niamh 6.



Intercessione
della Madre
di Tutto

- Hai almeno 10 **Rep** - vai al Ricordo di Niamh 7.
- Attivi un Menhir - vai al Ricordo di Niamh 8.
- Sconfiggi un Incontro Guardiano con Difficoltà 3 o più - vai al Ricordo di Niamh 9.