

TAINTED GRAIL










CZERWONY MÓR










ARKUSZ ZAPISU GRY










	Niski	Średni	Wysoki
Miazmat	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Lokacja	Wartość Licznika	
Licznik Zadania #1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Licznik Zadania #2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	Lokacja		
Strażnik #1	<input type="text"/>		
Strażnik #2	<input type="text"/>		










	W Górę Miasta	W Dół Miasta
Danse Macabre	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Notatki Gracza:

IMIĘ:			LOKACJA: LICZNIK:				
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>					<input type="text"/>		<input type="text"/>
PROWIAIT	KOSZTOWHOŚCI	REP	PD	MAGIA			
UMIEJĘTNOŚCI ZAAWANSOWANE:							

IMIĘ:			LOKACJA: LICZNIK:				
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>					<input type="text"/>		<input type="text"/>
PROWIAIT	KOSZTOWHOŚCI	REP	PD	MAGIA			
UMIEJĘTNOŚCI ZAAWANSOWANE:							

IMIĘ:			LOKACJA: LICZNIK:				
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>					<input type="text"/>		<input type="text"/>
PROWIAIT	KOSZTOWHOŚCI	REP	PD	MAGIA			
UMIEJĘTNOŚCI ZAAWANSOWANE:							

IMIĘ:			LOKACJA: LICZNIK:				
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>					<input type="text"/>		<input type="text"/>
PROWIAIT	KOSZTOWHOŚCI	REP	PD	MAGIA			
UMIEJĘTNOŚCI ZAAWANSOWANE:							

Statusy

Kroniki Plagi

1 2 3 4 5 6 7

Kiedy zbierzesz wszystkie części tego statusu, idź do Wersu 800 Księgi Tajemnic.

- Bliskie Spotkania
- Czyste Powietrze
- Danse Macabre 1 2 3 4
- Dawna Chwała 1 2 3 4 5 6
- Dobroczynca 1 2
- Dyplomata
- Dziwne Przypadki 1 2 3
- Epoka 1 2 3
- Firbolgowie 1 2 3 4
- Fomorianie 1 2 3 4 5 6 7 8 9
- Górne Miasto 1 2
- Grabieżca 1 2 3 4 5 6 7 8 9
- Grobowiec 1 2 3 4 5 6
- Intruz
- Izolowana Dzielnica 1 2 3 4
- Jeśli Krwawi 1 2 3 4 5
- Kocia Zwinność
- Krystalicznie Czyste 1 2
- Llys-iaith
- Łupieżca 1 2 3 4 5 6 7 8
- Meandry Czasu
- Miejskie Zbieractwo 1 2 3 4
- Nadal Żywy 1 2
- Nawróceni 1 2
- Niepokojące Wskazówki 1 2 3 4 5 6 7 8 9
- Obecność 1 2 3
- Oczyszczenie Krwi
- Od Śmierci do Narodzin
- Odlączenie

- Okreśny Ruch
- Osobliwe Towary
- Oś Świata
- Pasieka 1 2 3
- Pierwszy Kontakt 1 2 3
- Piktownie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- Poniżej 1 2 3
- Ponure Odkrycia
- Potworności Camlannu
- Precjoza 1 2 3 4 5 6 7
- Przetrwanie 1 2 3
- Raport Portowy 1 2 3 4
- Równowaga Władzy 1 2 3 4
- Sprawa Rozwiązana! 1 2 3
- Szczur Kanałowy
- Świecidełka i Błyskotki 1 2 3 4 5 6 7 8
- Ukryty Splendor
- Unikalna Perspektywa 1 2 3 4 5 6 7 8 9
- Uratowani
- Uratowani przez Boginię
- Wyjście
- Zapomniane Osobliwości 1 2 3 4 5 6 7
- Zbrojenie Niewolników
- Zew Ruin 1 2 3 4
- Znajomość Krainy 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- Znamię Hańby
- Żebrak 1 2
- Żniwa 1 2 3 4 5

Usunięte Lokacje:

