

MODULE DE LA CITÉ VIVANTE

Ce module apporte de nouveaux événements qui peuvent changer le cours de la mission ou vous forcer à affronter de nouveaux défis. Il comprend des rencontres aléatoires et des aventures qui se déroulent dans Tokyo, la ville en perpétuelle évolution. La Cité Vivante est compatible avec le Générateur de Scénario, mais il n'est pas recommandé d'utiliser les deux de concert, le module pouvant fausser les scores. Pour ajouter la Cité Vivante à vos parties, suivez les instructions ci-dessous :

1. Mélangez le paquet Événement et placez-le à côté du Plan.
2. Mélangez le paquet Trophées et placez-le à côté du Plan.
3. Placez les 10 pions Cité Vivante () à côté du paquet Événement.

Comment Jouer

Lors de phase d'Action, lors de l'étape Effet de District, un joueur peut choisir de piocher 1 carte Événement au lieu de résoudre l'effet de sa tuile actuelle. Lisez la carte et mettez-la à côté du paquet Événement. Prenez ensuite 2 pions Cité Vivante correspondants (*même numéro et même couleur*). Placez-en un sur la carte piochée et l'autre sur la tuile District depuis laquelle l'effet a été déclenché.

La carte Événement reste révélée jusqu'à ce que ses conditions de défausse soient remplies. Quand ils se trouvent sur la tuile District concernée, les joueurs doivent suivre les règles indiquées sur la carte. Il peut y avoir un maximum de 5 cartes Événement révélées à la fois. S'il y a déjà 5 cartes Événement révélées, les joueurs ne peuvent pas en révéler de nouvelles !

Chaque fois qu'un joueur défausse activement une carte Événement en remplissant les conditions de celle-ci, il prend le paquet Trophée et effectue un rapide braquage du Serveur d'Ascend. Pour cela, suivez les étapes ci-dessous :

1. **Révélez** la première carte du paquet Trophée.
2. Consultez le numéro de Trophée et additionnez-le à celui de toutes les cartes Trophées piochées.

Si la somme est inférieure ou égale au nombre d'Événements résolus, le joueur peut choisir de soit piocher une autre carte, soit terminer le braquage avec succès.

Si la somme est strictement supérieure au nombre indiqué sur la carte Événement qui vient d'être résolue, le braquage échoue. Mélangez toutes les cartes Trophées révélées dans le paquet.

Terminer le braquage avec succès :

Le joueur obtient le bonus de TOUTES les cartes Trophées piochées. Certaines cartes sont conservées par le joueur et placées à côté de son Plateau. Les autres sont résolues immédiatement et ensuite mélangées dans le paquet Trophée.

LISTE COMPLÈTE DU MATÉRIEL

Éléments Verrouillés et Déverrouillés : toutes les tuiles District et les cartes portant le code X00 sont déverrouillées dès le départ. Vous pouvez d'ores et déjà les mélanger avec les autres Éléments Déverrouillés. Mettez toutes les autres cartes (*celles qui ne portent pas le code X00*) derrière le Séparateur Éléments Verrouillés. Notez que certaines cartes Corps, ennemi, Compagnon et Augmentation de Classe sont déverrouillées (X00), tandis que d'autres (*le reste*) sont verrouillées. Les cartes du Module de la Cité Vivante sont déverrouillées, même si elles ne portent pas de code.

4 tuiles District :

- Berges de la Tombori (25)
- Château (26)
- Zone Inconnue (27)
- Centre de Commandement (28)

7 cartes Corps :

- Marionnettiste (X00)
- Codeur (X00)
- Surfeur (WB1)
- Sentinelle (DB1)
- Cyber-Requin (MB1)
- Hachiman (OB1)
- Mnémonaute (LB1)

30 cartes Ennemi :

- Disrupteur (X00)
- Orphelin (LE1)
- Boîte à Butin (LE1)
- Spécialiste Réseau (X00)
- Onibito (DE1)
- Boîte à Butin (DE1)
- Ombre (X00)

2 paquets Augmentation de Classe :

- 13 cartes Escroc
- 13 cartes Trouble-fête

2 Compagnons :

- 13 cartes Cyberchat
- 4 cartes Cyberchien

Module de la Cité Vivante :

- 12 cartes Événement
- 21 cartes Trophée

CRÉDITS

Direction Créative : Kamil « Sanex » Cieśla **Auteurs de l'Extension Les Pages Perdues :** Robert Plesowicz, Łukasz Włodarczyk, Kamil « Sanex » Cieśla **Direction du développement :** Łukasz Krawiec
Tests et Développement : Łukasz Krawiec, Filip Tomaszewski, Wojciech Zieliński, Piotr Krejner, Wiktoria Ślusarczyk
Livret de Règles : Wojciech Zieliński **Écriture :** Andrzej Belkiewicz **Relecture et Correction :** Tyler Brown
Direction Artistique : Patryk Jędraszek, Kamil « Sanex » Cieśla **Conception Graphique :** Michał Lechowski, Adrian Radziwiłł **Illustrations :** Krzysztof Piasek, Patryk Jędraszek, Piotr Orleański, Jakub Dzikowski, Ewa Labak, Pamela Tuniewska **Modélisation 3D :** Michał Lisek, Mateusz Modzelewski, Marek Kondratowicz, Jędrzej Chomiczki
PAO : Angelika Kajmowicz, Patrycja Marzec, Jędrzej Cieślak, Rafał Janiszewski, Maria Pinkowska-Parzycka
Production : Jacek Szczypiorski, Anna Czajka **Traduction Française :** Hervé Daubet **Relecture de la Version Française :** Olivier Prévot **PAO de la Version Française :** Aneta Koperkiewicz **Coordinateur de Traduction :** Anna Czajka, Adrianna Kocięcka, Łukasz Potoczny, Łukasz Kilian

TAMASHII

CHRONIQUE D'ASCEND

LES PAGES PERDUES

LIVRET DE RÈGLES

