



## USAGE UNIQUE CHARGE DE THERMITE

Placez un marqueur Feu et un marqueur Panne dans votre salle ou une salle adjacente. Tous les personnages et Intrus (vous inclus) qui s'y trouvent subissent 1 dégât/1 blessure légère.



**OBJET**



## USAGE UNIQUE CHARGE DE THERMITE

Placez un marqueur Feu et un marqueur Panne dans votre salle ou une salle adjacente. Tous les personnages et Intrus (vous inclus) qui s'y trouvent subissent 1 dégât/1 blessure légère.



**OBJET**



**USAGE UNIQUE**  
**ACCÈS**  
**D'URGENCE**

Si vous êtes au Sas d'ascenseur,  
appelez et prenez l'ascenseur  
même s'il n'est pas alimenté.



**OBJET**



## USAGE UNIQUE CHARGE DE THERMITE

Placez un marqueur Feu et un marqueur Panne dans votre salle ou une salle adjacente. Tous les personnages et Intrus (vous inclus) qui s'y trouvent subissent 1 dégât/1 blessure légère.



**OBJET**





## USAGE UNIQUE CHARGE DE THERMITE

Placez un marqueur Feu et un marqueur Panne dans votre salle ou une salle adjacente. Tous les personnages et Intrus (vous inclus) qui s'y trouvent subissent 1 dégât/1 blessure légère.



**OBJET**